



❖ **DATOS PERSONALES**

- Nombre: Beatriz Adriana Sabino Moxo
- Correo Electrónico: beatriz\_sabino@unca.edu.mx

❖ **FORMACIÓN ACADÉMICA**

- Maestría en Ciencias de la Computación
- Ingeniería en Ciencias de la Computación

❖ **POSICIÓN ACTUAL**

- Jefa de Carrera de la Licenciatura en Informática
- Profesora-Investigadora
- Miembro del Cuerpo Académico Tecnología Computacional Aplicada
- Miembro del Laboratorio de Investigación y Desarrollo de Software
- Profesora con Perfil Deseable PRODEP 2013-2025

❖ **LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN**

- Investigación y Aplicación de Sistemas Informáticos
- Tecnologías para coadyuvar a la Sociedad
- Tecnología Educativa

❖ **PUBLICACIONES**

**Artículos**

- Márquez Domínguez, J. A., **Sabino Moxo, B. A.** & Gómez Justo, K. (En edición IEEE). De’Nu: Design of a mobile application for learning the Cuicatec language.
- **Sabino Moxo, B. A.**, García Rodríguez, P. & Márquez Domínguez, J. A. (En edición IEEE). Design of a mobile application for the dissemination of tourist attractions using the Design Thinking Methodology.
- Márquez Domínguez, J. A. & **Sabino Moxo, B. A.** (2024). Tecnología Computacional Aplicada al Rescate, Conservación y Difusión de las Lenguas Maternas. *Aplicaciones tecnológicas de Lenguas Indígenas en la Sierra de Flores Magón* (37-46). Universidad de la Cañada. ISBN: En trámite.
- **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A., Sánchez Acevedo, M. A. & Martínez Gil, C. C. (2024). Didactic Alternative based on Augmented Reality for teaching Mazatec Language. *Association for Computing Machinery (ACM)*, (5), 1-4. DOI: 10.1145/3630970.3631045.
- Erika Mariana, C. S., Antonia Abigail, C. P., María José C. C., **Sabino Moxo, B. A.** & Márquez Domínguez J. A. (2024). Design of a software prototype for listening

- comprehension of the Ixcatecan language. *Association for Computing Machinery (ACM)*, (18), 1-4. DOI: 10.1145/3630970.3631077.
- **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A., Hernández Bravo A. C. & Castillo Ocaña J. D. (2024). A Serious Game prototype aimed at rescuing the Ixcatecan language using the Design Thinking methodology. *Association for Computing Machinery (ACM)*, (7), 1-4. DOI: 10.1145/3630970.3631047.
  - Mota Carrera, L. C., Márquez Domínguez, J. A. & **Sabino Moxo, B. A.** (2019). Herramienta para la enseñanza de la lengua Mazateca basada en Realidad Aumentada. *Revista de Cómputo Aplicado*, 3(10), 8-15. DOI: 10.35429/JCA.2019.11.3.8.15.
  - Armas García, E., **Sabino Moxo, B. A.** & Márquez Domínguez, J. A. (2019). Libro interactivo para la enseñanza de la lengua Mazateca de Huautla de Jiménez, Oaxaca. *Revista de Tecnología y Educación*, 3(9), 27-34. DOI: 10.35429/JTAE.2019.9.3.27.34.
  - López Antonio, G. **Sabino Moxo, B. A.** & Márquez Domínguez, J. A. (2019). AMATL: Galería colaborativa para la conservación y difusión de fotografías digitales de Teotitlán de Flores Magón, Oaxaca. *Revista de Tecnología Informática*, 3(10), 17-22. DOI: 10.35429/JCT.2019.10.3.17.22.
  - García Carrasco, U., **Sabino Moxo, B. A.**, Sánchez Acevedo, M. A. & Márquez Domínguez J. A. (2017). Generación automática de mapas de baches a partir de imágenes capturadas mediante dispositivos móviles. *Revista de Cómputo Aplicado*, 1(3), 15-21. ISSN-2531-2197.
  - Martínez Barragán, R., **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A. & Sánchez Acevedo, M. A. (2017). Detección de ciberbullying a través de un sistema de reconocimiento óptico de caracteres en imágenes de páginas web. *Revista de Tecnología Informática*, 1(3), 8-15. ISSN-2531-2197.
  - García Carrasco, U., Márquez Domínguez, J. A., **Sabino Moxo, B. A.** & Sánchez Acevedo, M. A. (2016). Detección y evaluación de daños en pavimento asfáltico mediante procesamiento de imágenes digitales. *Revista de Aplicación Científica y Técnica*, 2 (15), 12-18. ISSN-2444-4928.
  - Luna López, G., **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A. & Sánchez Acevedo, M. A. (2016). Una interfaz natural de usuario para la manipulación de un videojuego orientado a la memoria viso-espacial. *Revista de Sistemas Computacionales y TIC's*, 2(5), 73-81. ISSN-2444-5002.
  - Matas Sánchez, A., López Pérez, E., **Sabino Moxo, B. A.** & Márquez Domínguez, J. A. (2016). Intérprete móvil para derechos legales en lenguaje Chinanteco. *Revista de Sistemas Computacionales y TIC's*, 2(5), 73-81. ISSN-2444-5002.
  - Yezeth Heras, Y., **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez J.A. & Sánchez Acevedo, M. A. (2016). Yestli: Contador de Células de muestras sanguíneas para Dispositivos Móviles. *Revista FAZ*, 90-104.

- Diego Mendoza, J., Márquez Domínguez, J. A., **Sabino Moxo, B. A.**, Sánchez Acevedo M. A. & Servín Juárez, F. (2016). Validación de movimientos de coordinación en extremidades superiores para rehabilitación virtual usando pendientes lineales. *Revista Cubana de Informática Médica*, 8(1), 12-29. ISSN 1684-1859.
- **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A. & Sánchez Meraz, J. A. (2015). Sistema informático para el cálculo de área de lignina teñida de *Lolium festuca*. *Revista Congreso Nacional de Ingeniería y Tecnologías para el Desarrollo Sustentable*, Vol. 1, pp. 59-72. ISSN: 2395-9614.
- Flores Osorio, J., **Sabino Moxo, B. A.** & Márquez Domínguez, J. A. (2015). MAZE3D: Un juego de computadora para la estimulación de la orientación espacial. *Revista Iberoamericana para la Investigación y el Desarrollo Educativo*, 6(11), 1-15. ISSN: 2007-7467.
- García Carrasco, U. Mata Sánchez, A. Heras Sánchez, Y., **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A. & Rosas López, R. (2015). Herbario Digital Kixonga Naxó: Una herramienta para la conservación de plantas de la Cañada Oaxaqueña. *Acta Fitogenética*, 2(2). ISSN: 2395-8502.
- **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A. & Sánchez Meraz, J. A. Sistema informático para el cálculo de área de lignina teñida de *Lolium Festuca*. *Revista Congreso Nacional de Ingeniería y Tecnologías para el Desarrollo Sustentable*, Vol 1. 42-47. ISSN 2395-9614.
- Diego Mendoza, H. **Sabino Moxo, B. A.** & Márquez Domínguez, J. A. (2016). Recuperación de información en una red social para detección de Cyberbullying. *Revista Congreso Nacional de Ingeniería y Tecnologías para el Desarrollo Sustentable*, Vol 2. 50-53. ISSN 2395-9614.
- Diego Mendoza, J., **Sabino Moxo, B. A.** & Márquez Domínguez, J. A. (2015). Interfaz Natural para Rehabilitación Motriz. *Revista Congreso Nacional de Ingeniería y Tecnologías para el Desarrollo Sustentable*, Vol 1. 31-34. ISSN 2395-9614.
- Diego Mendoza, J., Márquez Domínguez, J. A. & **Sabino Moxo, B. A.** (2014). Desarrollo de una interfaz natural de usuario para rehabilitación motriz. *Salud y Administración*, 1(3), 3-15. ISSN: 2007-7971.
- **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A., Sánchez Meraz, J. A., Hernández Rosas, J. C., Jiménez Alvarado, R. & Islas López, M. I. (2014). Digitalizador micelial para calcular el área de hongos de pudrición blanca cultivados en cajas Petri. *Salud y Administración*, 2(1), 3-8. ISSN: 2007-7971.
- **Sabino Moxo, B. A.** & Márquez Domínguez, J. A. (2014). Rehabilitación virtual mediante interfaces naturales de usuario. *Revista Iberoamericana para la Investigación y el Desarrollo Educativo*, 12. ISSN: 2007-7467.
- Hernández Rosas, J. C., Sánchez Meraz, J. A., Márquez Domínguez, J. A., **Sabino Moxo, B. A.** & Alvarado Rubén, J. (2013). Evaluación del crecimiento micelial de



*Ganoderma lucidum* en dos sustratos lignocelulósicos. *Revista Latinoamericana de Química*.

- Márquez Domínguez, J. A. & **Sabino Moxo, B. A.** (2013). Localización de células de la levadura *Saccharomyces cerevisiae* mediante procesamiento digital de imágenes. *Revista Iberoamericana para la Investigación y el Desarrollo Educativo*, 10, 1-18. ISSN: 2007-2619.
- **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A. & Martín Ortiz, M. I. (2013). Corrección de iluminación no uniforme en imágenes microscópicas. *Temas de Ciencia y Tecnología*, 16(49), 3-12. ISSN: 2007-0977.
- Márquez Domínguez, J. A., **Sabino Moxo, B. A.**, Campos Pastelin, J. M. & Martín Ortiz, M. I. (2012). Segmentación en Imágenes Microscópicas. *Research in Computing Science*. 1. 153.

## Libros

- **Sabino M., B. A.**, Martín O., M. & Márquez D., J. A. (2016). *Digitalización de mastografías con corrección de luz: Procesamiento de imágenes médicas*. Editorial Académica Española. ISBN: 9783841769299.
- Márquez Domínguez, J. A. & Sabino Moxo, B. A. (2012). *Recuperación de información en paralelo sobre documentos bilingües: Una aplicación sobre la plataforma Kraken*. Editorial Académica Española. ISBN: 978-3-659-03977-5.

## Capítulos de libro

- Sánchez Acevedo, M. A., **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A. y Martínez Gil, C. C. (2022). Digital Media in Indigenous Language Education. Stamatios P. y Alexandros K., *The Digital Folklore of Cyberculture and Digital Humanities* (142-152). IGI Global. DOI: 10.4018/978-1-6684-4461-0.ch008.
- Sánchez Acevedo, M. A., Álvarez Velázquez, I., **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A. & Morales Salgado, M. del R. G. (2020). Rural economy activation through e-commerce: Challenges and opportunities. *Interdisciplinary Approaches to Digital Transformation and Innovation* (22-38). IGI Global. DOI: 10.4018/978-1-7998-1879-3.ch002.
- Sánchez Acevedo, M. Á., Acosta-Chí, Z. A., **Sabino Moxo, B. A.**, Márquez Domínguez, J. A. & Canton Croda, R. M. (2018). Big Data Analysis for Cardiovascular Diseases: Detection, Prevention, and Management. En *Advances in Intelligent and Information Technologies* (152-161). IGI Global. DOI: 10.4018/978-1-5225-5222-2.ch007.
- Sánchez Acevedo, M. A., **Sabino Moxo, B. A.** & Márquez Domínguez, J. A. (2017). Mobile augmented reality: Evolving human-computer interaction. In M. Khosrow-



Pour (Ed.), *Mobile platforms, design, and apps for social commerce* (196-217). IGI Global. DOI: 10.4018/978-1-5225-2469-4.ch010.

## ❖ SIMPOSIA, CONGRESOS, FOROS Y CONFERENCIAS

### Conferencia Internacional Especializada

- **12th International Conference in Software Engineering Research and Innovation (CONISOFT 2024):** Puerto Escondido, Oaxaca, noviembre 2024.
  - *Design of a mobile application for the dissemination of tourist attractions using the Design Thinking Methodology.*
  - *De'Nu: Design of a mobile application for learning the Cuicatec language.*
- **XI Conferencia Latinoamericana sobre Interacción Humano Computadora (CLIHC 2023):** Puebla de Z., octubre 2023.
  - *Didactic Alternative based on Augmented Reality for teaching Mazatec Language.*
  - *A serious Game prototype aimed at rescuing the Ixcatecan language using the Design Thinking methodology.*
  - *Design of a software prototype for listening comprehension of the Ixcatecan language.*

### Congreso Interdisciplinario

- **2do Congreso Interdisciplinario de Energías Renovables, Mantenimiento Industrial, Mecatrónica e Informática:** San Juan del Río, Querétaro, septiembre 2017.
  - *Detección de Cyberbullying a través de un sistema de reconocimiento óptico de caracteres en imágenes de páginas web.*
  - *Generación Automática de mapas de baches a partir de imágenes capturadas mediante dispositivos móviles.*
- **1er Congreso Interdisciplinario de Energías Renovables, Mantenimiento Industrial, Mecatrónica e Informática:** San Juan del Río, Querétaro, septiembre 2016.
  - *Detección y evaluación de daños en pavimento asfáltico mediante procesamiento de imágenes digitales.*
  - *Una interfaz natural de usuario para la manipulación de un videojuego orientado a la memoria viso-espacial.*
  - *Interprete móvil para derechos legales en lenguaje Chinanteco.*

### Congreso Nacional





- **1er Congreso Nacional de Ingeniería y Tecnologías para el Desarrollo Sustentable:** Mixquihuala de Juárez, Hidalgo, agosto 2015.
  - *Interfaz natural para la rehabilitación motriz.*
  - *Recuperación de información en una red social para detección de cyberbullying.*
  - *Sistema informático para el cálculo de área lignina teñida de Lolium Festuca.*

#### **Reuniones Académicas o Jornadas**

- **VI Congreso Mexicano de Interacción Humano-Computadora:** Colima, México, septiembre 2016.
  - *Yestli: Contador de células de muestras sanguíneas para dispositivos móviles.*

#### **Congreso Virtual Internacional**

- **1er Congreso virtual internacional en Ciencias del Desarrollo Humano para la innovación social (CDHIS 2015):** Guadalajara, Jalisco, agosto 2015.
  - *MAZE3D: Un juego de computadora para la estimulación de la orientación espacial.*

#### **Congreso Internacional Multitemático**

- **3º Congreso Internacional sobre tecnología, educación y sociedad (CTES2014):** Guadalajara, Jalisco, enero 2014.
  - *Rehabilitación virtual mediante interfaces naturales de usuario.*