



❖ **DATOS PERSONALES**

- Nombre: José Alberto Márquez Domínguez
- Correo Electrónico: albertomarquez@unca.edu.mx

❖ **FORMACIÓN ACADÉMICA**

- Maestría en Ciencias Computacionales
- Licenciatura en Ciencias Computacionales

❖ **POSICIÓN ACTUAL**

- Profesor-Investigador
- Representante del Cuerpo Académico Tecnología Computacional Aplicada
- Representante del laboratorio de Investigación y Desarrollo de Software
- Profesor con Perfil Deseable ante PRODEP (2022-2025).

❖ **LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN**

- Investigar y Aplicar Sistemas Informáticos
- Tecnología en la Educación
- Realidad Aumentada

❖ **PUBLICACIONES**

Artículos

- **Márquez Domínguez, J. A.**, Sabino Moxo, B. A. & Gómez Justo, K. (En proceso de publicación en revista IEEE). De’Nu: Design of a mobile application for learning the Cuicatec language.
- Sabino Moxo, B. A., García Rodríguez, P. & **Márquez Domínguez, J. A.** (En proceso de publicación en revista IEEE). Design of a mobile application for the dissemination of tourist attractions using the Design Thinking Methodology.
- Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.**, Sánchez Acevedo, M. A. & Martínez Gil, C. C. (2024). Didactic Alternative based on Augmented Reality for teaching Mazatec Language. *Association for Computing Machinery (ACM)*, (5), 1-4. DOI: 10.1145/3630970.3631045.
- Erika Mariana, C. S., Antonia Abigail, C. P., María José C. C., Sabino Moxo, B. A. & **Márquez Domínguez J. A.** (2024). Design of a software prototype for listening comprehension of the Ixcatecan language. *Association for Computing Machinery (ACM)*, (18), 1-4. DOI: 10.1145/3630970.3631077.
- Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.**, Hernández Bravo A. C. & Castillo Ocaña J. D. (2024). A Serious Game prototype aimed at rescuing the Ixcatecan

- language using the Design Thinking methodology. *Association for Computing Machinery (ACM)*, (7), 1-4. DOI: 10.1145/3630970.3631047.
- Mota Carrera, L. C., **Márquez Domínguez, J. A.** & Sabino Moxo, B. A. (2019). Herramienta para la enseñanza de la lengua Mazateca basada en Realidad Aumentada. *Revista de Cómputo Aplicado*, 3(10), 8-15. DOI: 10.35429/JCA.2019.11.3.8.15.
 - Armas García, E., Sabino Moxo, B. A. & **Márquez Domínguez, J. A.** (2019). Libro interactivo para la enseñanza de la lengua Mazateca de Huautla de Jiménez, Oaxaca. *Revista de Tecnología y Educación*, 3(9), 27-34. DOI: 10.35429/JTAE.2019.9.3.27.34.
 - López Antonio, G. Sabino Moxo, B. A. & **Márquez Domínguez, J. A.** (2019). AMATL: Galería colaborativa para la conservación y difusión de fotografías digitales de Teotitlán de Flores Magón, Oaxaca. *Revista de Tecnología Informática*, 3(10), 17-22. DOI: 10.35429/JCT.2019.10.3.17.22.
 - Martínez Luna, S., Sánchez Acevedo, M. A., Martínez Gil, C. C. & **Márquez Domínguez, J. A.** (2019). Algoritmo para la navegación autónoma de un vehículo aéreo no tripulado en pasillos de adoquín gris. *Revista de Aplicaciones de la Ingeniería*, 6(18), 29-36. DOI: 10.35429/JEA.2019.18.6.29.36.
 - **Márquez Domínguez, J. A.** (2018). Juegos didácticos y la Realidad Aumentada, un análisis para el aprendizaje en estudiantes de nivel básico. *Revista Iberoamericana para la investigación y el Desarrollo Educativo*, 19(17). DOI: 10.23913/ride.v9i17.388.
 - García Carrasco, U., Sabino Moxo, B. A., Sánchez Acevedo, M. A. & **Márquez Domínguez J. A.** (2017). Generación automática de mapas de baches a partir de imágenes capturadas mediante dispositivos móviles. *Revista de Cómputo Aplicado*, 1(3), 15-21. ISSN-2531-2197.
 - Martínez Barragán, R., Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.** & Sánchez Acevedo, M. A. (2017). Detección de cyberbullying a través de un sistema de reconocimiento óptico de caracteres en imágenes de páginas web. *Revista de Tecnología Informática*, 1(3), 8-15. ISSN-2531-2197.
 - García Carrasco, U., **Márquez Domínguez, J. A.**, Sabino Moxo, B. A. & Sánchez Acevedo, M. A. (2016). Detección y evaluación de daños en pavimento asfáltico mediante procesamiento de imágenes digitales. *Revista de Aplicación Científica y Técnica*, 2 (15), 12-18. ISSN-2444-4928.
 - Luna López, G., Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.** & Sánchez Acevedo, M. A. (2016). Una interfaz natural de usuario para la manipulación de un videojuego orientado a la memoria viso-espacial. *Revista de Sistemas Computacionales y TIC's*, 2(5), 73-81. ISSN-2444-5002.



- Matas Sánchez, A., López Pérez, E., Sabino Moxo, B. A. & **Márquez Domínguez, J. A.** (2016). Intérprete móvil para derechos legales en lenguaje Chinanteco. *Revista de Sistemas Computacionales y TIC's*, 2(5), 73-81. ISSN-2444-5002.
- Yezeth Heras, Y., Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.** & Sánchez Acevedo, M. A. (2016). Yestli: Contador de Células de muestras sanguíneas para Dispositivos Móviles. *Revista FAZ*, 90-104.
- Diego Mendoza, J., **Márquez Domínguez, J. A.**, Sabino Moxo, B. A., Sánchez Acevedo M. A. & Servín Juárez, F. (2016). Validación de movimientos de coordinación en extremidades superiores para rehabilitación virtual usando pendientes lineales. *Revista Cubana de Informática Médica*, 8(1), 12-29. ISSN 1684-1859.
- **Márquez Domínguez, J. A.** (2015). Sistemas inteligentes para la educación. *Revista Iberoamericana para la investigación y el Desarrollo Educativo*, 11, 1-6. ISSN: 2007-2619.
- Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.** & Sánchez Meraz, J. A. (2015). Sistema informático para el cálculo de área de lignina teñida de *Lolium festuca*. *Revista Congreso Nacional de Ingeniería y Tecnologías para el Desarrollo Sustentable*, Vol. 1, pp. 59-72. ISSN: 2395-9614.
- Flores Osorio, J., Sabino Moxo, B. A. & **Márquez Domínguez, J. A.** (2015). MAZE3D: Un juego de computadora para la estimulación de la orientación espacial. *Revista Iberoamericana para la Investigación y el Desarrollo Educativo*, 6(11), 1-15. ISSN: 2007-7467.
- García Carrasco, U. Mata Sánchez, A. Heras Sánchez, Y., Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.** & Rosas López, R. (2015). Herbario Digital Kixonga Naxó: Una herramienta para la conservación de plantas de la Cañada Oaxaqueña. *Acta Fitogenética*, 2(2). ISSN: 2395-8502.
- Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.** & Sánchez Meraz, J. A. Sistema informático para el cálculo de área de lignina teñida de *Lolium Festuca*. *Revista Congreso Nacional de Ingeniería y Tecnologías para el Desarrollo Sustentable*, Vol 1. 42-47. ISSN 2395-9614.
- Diego Mendoza, H. Sabino Moxo, B. A. & **Márquez Domínguez, J. A.** (2016). Recuperación de información en una red social para detección de Cyberbullying. *Revista Congreso Nacional de Ingeniería y Tecnologías para el Desarrollo Sustentable*, Vol 2. 50-53. ISSN 2395-9614.
- Diego Mendoza, J., Sabino Moxo, B. A. & **Márquez Domínguez, J. A.** (2015). Interfaz Natural para Rehabilitación Motriz. *Revista Congreso Nacional de Ingeniería y Tecnologías para el Desarrollo Sustentable*, Vol 1. 31-34. ISSN 2395-9614.



- Diego Mendoza, J., **Márquez Domínguez, J. A.** & Sabino Moxo, B. A. (2014). Desarrollo de una interfaz natural de usuario para rehabilitación motriz. *Salud y Administración*, 1(3), 3-15. ISSN: 2007-7971.
- Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.**, Sánchez Meraz, J. A., Hernández Rosas, J. C., Jiménez Alvarado, R. & Islas López, M. I. (2014). Digitalizador micelial para calcular el área de hongos de pudrición blanca cultivados en cajas Petri. *Salud y Administración*, 2(1), 3-8. ISSN: 2007-7971.
- Sabino Moxo, B. A. & **Márquez Domínguez, J. A.** (2014). Rehabilitación virtual mediante interfaces naturales de usuario. *Revista Iberoamericana para la Investigación y el Desarrollo Educativo*, 12. ISSN: 2007-7467.

Libros

- **Márquez Domínguez, J. A.**, & Sabino Moxo, B. A. (Coords.). (en edición). *Tecnología computacional aplicada al rescate, conservación y difusión de las lenguas maternas*. Universidad de la Cañada.
- Sabino M., B. A., Martín O., M. & **Márquez Domínguez, J. A.** (2016). *Digitalización de mastografías con corrección de luz: Procesamiento de imágenes médicas*. Editorial Académica Española. ISBN: 9783841769299.
- **Márquez Domínguez, J. A.** & Sabino Moxo, B. A. (2012). *Recuperación de información en paralelo sobre documentos bilingües: Una aplicación sobre la plataforma Kraken*. Editorial Académica Española. ISBN: 978-3-659-03977-5.

Capítulos de libro

- Sánchez Acevedo, M. A., Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.** y Martínez Gil, C. C. (2022). Digital Media in Indigenous Language Education. Stamatios P. y Alexandros K., *The Digital Folklore of Cyberculture and Digital Humanities* (142-152). IGI Global. DOI: 10.4018/978-1-6684-4461-0.ch008.
- Sánchez Acevedo, M. A., Álvarez Velázquez, I., Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.** & Morales Salgado, M. del R. G. (2020). Rural economy activation through e-commerce: Challenges and opportunities. *Interdisciplinary Approaches to Digital Transformation and Innovation* (22-38). IGI Global. DOI: 10.4018/978-1-7998-1879-3.ch002.
- Sánchez Acevedo, M. Á., Acosta-Chí, Z. A., Sabino Moxo, B. A., **Márquez Domínguez, J. A.** & Canton Croda, R. M. (2018). Big Data Analysis for Cardiovascular Diseases: Detection, Prevention, and Management. En *Advances in Intelligent and Information Technologies* (152-161). IGI Global. DOI: 10.4018/978-1-5225-5222-2.ch007.



Universidad de la Cañada

praeteritum noscere, posterum molior ~ Kiitsela bindava xi sa chjitse

Teotitlán de Flores Magón



- Sánchez Acevedo, M. Á., Sabino Moxo, B. A. & **Márquez Domínguez, J. A.** (2017). Mobile augmented reality: Evolving human-computer interaction. In M. Khosrow-Pour (Ed.), *Mobile platforms, design, and apps for social commerce* (196-217). IGI Global. DOI: 10.4018/978-1-5225-2469-4.ch010.



❖ SIMPOSIA, CONGRESOS, FOROS Y CONFERENCIAS

Conferencia Internacional Especializada

- **12th International Conference in Software Engineering Research and Innovation (CONISOFT 2024):** Puerto Escondido, Oaxaca, noviembre 2024.
 - *Design of a mobile application for the dissemination of tourist attractions using the Design Thinking Methodology.*
 - *De’Nu: Design of a mobile application for learning the Cuicatec language.*
- **XI Conferencia Latinoamericana sobre Interacción Humano Computadora (CLIHC 2023):** Puebla de Z., octubre 2023.
 - *Didactic Alternative based on Augmented Reality for teaching Mazatec Language.*
 - *A serious Game prototype aimed at rescuing the Ixcatecan language using the Design Thinking methodology.*
 - *Design of a software prototype for listening comprehension of the Ixcatecan language.*

Congreso Interdisciplinario

- **2do Congreso Interdisciplinario de Energías Renovables, Mantenimiento Industrial, Mecatrónica e Informática:** San Juan del Río, Querétaro, septiembre 2017.
 - *Detección de Cyberbullying a través de un sistema de reconocimiento óptico de caracteres en imágenes de páginas web.*
 - *Generación Automática de mapas de baches a partir de imágenes capturadas mediante dispositivos móviles.*
- **1er Congreso Interdisciplinario de Energías Renovables, Mantenimiento Industrial, Mecatrónica e Informática:** San Juan del Río, Querétaro, septiembre 2016.
 - *Detección y evaluación de daños en pavimento asfáltico mediante procesamiento de imágenes digitales.*
 - *Una interfaz natural de usuario para la manipulación de un videojuego orientado a la memoria viso-espacial.*
 - *Interprete móvil para derechos legales en lenguaje Chinanteco.*

Congreso Nacional



- **1er Congreso Nacional de Ingeniería y Tecnologías para el Desarrollo Sustentable:** Mixquihuala de Juárez, Hidalgo, agosto 2015.
 - *Interfaz natural para la rehabilitación motriz.*
 - *Recuperación de información en una red social para detección de ciberbullying.*
 - *Sistema informático para el cálculo de área lignina teñida de Lolium Festuca.*

Reuniones Académicas o Jornadas

- **Semana de las Culturas de la Cañada:** Teotitlán de Flores Magón, Oaxaca, mayo 2024.
 - Presentación de las memorias del 1er Foro de Tecnología Computacional Aplicada al Rescate, Conservación y Difusión de las Lenguas Maternas.
- **Semana de las Culturas de la Cañada:** Teotitlán de Flores Magón, Oaxaca, mayo 2023.
 - *Desarrollo de herramientas tecnológicas para el rescate, conservación y difusión de las lenguas maternas de la Región Cañada. Semana de las culturas.*
- **VI Congreso Mexicano de Interacción Humano-Computadora:** Colima, México, septiembre 2016.
 - *Yestli: Contador de células de muestras sanguíneas para dispositivos móviles.*
- **Reunión de Zonas Áridas:** Estado de México, México, noviembre 2015.
 - *Herbario digital Kixonga Naxó: Una herramienta para la conservación de plantas de la Cañada Oaxaqueña.*
- **VI Jornada Académica Informática:** Ixtlán de Juárez, Oaxaca, mayo 2015.
 - *Sistemas de Rehabilitación Virtual, Motriz y Cognitivo.*
- **V Jornada de la Informática:** Teotitlán de Flores Magón, Oaxaca, abril 2014.
 - Interfaces Naturales de Usuario.

Congreso Virtual Internacional

- **1er Congreso virtual internacional en Ciencias del Desarrollo Humano para la innovación social (CDHIS 2015):** Guadalajara, Jalisco, agosto 2015.
 - *MAZE3D: Un juego de computadora para la estimulación de la orientación espacial.*

Congreso Internacional Multitemático



Universidad de la Cañada

praeteritum noscere, posterum molior ~ Kiitsela bindava xi sa chjitse

Teotitlán de Flores Magón



- **3º Congreso Internacional sobre tecnología, educación y sociedad (CTES2014):**
Guadalajara, Jalisco, enero 2014.
 - *Rehabilitación virtual mediante interfaces naturales de usuario.*