



Concurso de Programación Cprog-UNCA 2014



CONVOCATORIA

1. OBJETIVO

Promover la puesta práctica de habilidades en la resolución de problemas a través de la computadora, programación de algoritmos y trabajo en equipo en los estudiantes pertenecientes a instituciones de educación media superior y superior.

2. BASES

2.1. Categorías:

Medio Superior: Instituciones del nivel medio superior. El lenguaje de programación para esta categoría será Karel.

Superior: Instituciones de nivel Superior. El lenguaje de programación para esta categoría será C/C++.

2.2. Equipos

Los equipos se conformarán por un asesor o coordinador respectivamente, y un máximo tres concursantes. Puede haber más de un equipo por institución, para la categoría medio superior habrá un máximo de tres equipos por institución.

Medio Superior

Asesor: Deberá ser un representante de la institución de educación media superior, de preferencia un profesor que imparta alguna materia de informática o computación. El asesor será el contacto oficial del equipo antes y durante las actividades del concurso. Un equipo sólo podrá tener un asesor, y un asesor podrá apoyar a máximo tres equipos.

Concursantes: Deberán ser alumnos de la institución de educación media superior.

Superior:

Coordinador: Será un representante de la institución, es decir un profesor adscrito a las áreas de Computación, Informática o áreas afines a estas. Para los equipos de la Universidad de la Cañada, serán alumnos de la licenciatura en informática que curse del tercer a decimo semestre, o en su defecto algún profesor del área de Licenciatura en Informática que no forme parte del comité organizador. El coordinador servirá como contacto oficial del equipo antes y durante las actividades del concurso. Un equipo solo



Concurso de Programación Cprog-UNCA 2014



podrá tener un coordinador, sin embargo un coordinador podrá apoyar a máximo tres equipos.

Concursantes: Deberán ser de alumnos de instituciones de nivel superior, preferentemente de Ingeniería en Sistemas Computacionales, Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica, Licenciatura en Informática, Licenciatura en Ciencias de la Computación, o áreas afines a éstas.

Así mismo la convocatoria se extiende a aquellos alumnos de educación superior, y cuyas áreas no sean afines a las mencionadas en el párrafo anterior, pero que en sus respectivas carreras los planes de estudio contemplen cursos de programación estructurada.

2.3.Fechas

- Cierre de inscripciones para ambas categorías: viernes 28 de marzo de 2014.
- Cuarto concurso de programación Cprog-UNCA 2014: 11 de abril de 2014.
- Quinta Jornada de la Informática de la Universidad de la Cañada y premiación del Cprog-UNCA 2014: 11 de abril de 2014

2.4.Lugar

Universidad de la Cañada, carretera Teotitlán-San Antonio Nanahuatipan km. 1.7, Teotitlán de Flores Magón, Oaxaca.

3. PREMIOS

- Constancia de Participación para todos los equipos participantes.
- Reconocimientos para los primeros tres lugares de cada categoría.
- Premios sorpresas para los primeros tres lugares de cada categoría.

4. INSCRIPCIÓN

- El concurso es totalmente gratuito.
- Proceso de Inscripción para el Concurso de Programación Cprog-UNCA

1. Cada asesor/coordinador debe enviar un correo a la siguiente dirección de correo electrónico: sjchalini@unca.edu.mx

Con los siguientes datos:

- Asunto: Inscripción al Cprog-UNCA 2014.
 - Contenido: Nombre de la institución de procedencia, nombre del asesor, cargo del asesor dentro de la institución, número de equipos así como el número de alumnos participantes por equipo y sus nombres.
2. Posteriormente recibirán un correo de confirmación, con la siguiente información adjunta:
- Reglamento del Concurso.
 - Dinámica del Concurso.
3. Antes del inicio del evento, los equipos deberán presentarse en el área de registro, con los documentos de identificación que se especifican en el siguiente punto.

5. REGISTRO DE PARTICIPANTES

- Para ambas categorías se llevará a cabo el registro una hora antes del evento:
 - 11 de abril de 2014, de 8:00 a 9:00.
- Para el registro, los concursantes deberán traer sus credenciales de estudiante vigentes, mientras que los profesores deberán traer un documento que los acredite como miembro de su institución de educación superior. En el caso de los alumnos y profesores de la Universidad de la Cañada, deberán presentar la credencial vigente de estudiante o profesor respectivamente.

6. CONTACTO:

Visita la página oficial: <http://www.unca.edu.mx/Cprog/index.html>

Síguenos en:



Universidad de la Cañada



@UNCA_SUNEO

Envía un correo a: sjchalini@unca.edu.mx

Atentamente

Comité Organizador.